PODSTAWY LOCUS MAP	7
INFORMACJE OGÓLNE	7
EKRAN GŁÓWNY	7
Okno mapy	7
Panel Górny	7
Panel Dolny	7
۔ Centrowanie	8
Obracanie	8
Przybliżanie	8
Oddalanie	8
Blokada i Lupa	8
Panele Akcji	8
Мару	9
WYBÓR MAPY	9
MANAGER MAP	9
Mapy sieciowe	
Menu akcji dla mapy sieciowej	
Szczegóły	11
Pobierz	
Ustaw "Ważne do"	
Wyczyść pamięć podręczną	
Ukryj	
Mapy Lokalne	
Menu akcji dla mapy lokalnej	
Szczegóły	
Wyśrodkuj mapę	
Ustaw nowy środek	
Ponownie zainstaluj	
Usuń	
Mapy WMS	
Instalacja mapy WMS	
Włączenie mapy WMS	
Wyłączenie lub zmiana mapy WMS	
Menu akcji dla mapy WMS	
Sortowanie listy map	
Menu akcji Managera Map	
Puste mapy	

Odśwież listę (tylko dla lokalnych)	
Wyświetl zakładkę WMS	
Ustawienia	
Dostępne mapy (tylko dla sieciowych)	
Podręcznik użytkownika	
DEFINIOWANIE WYGLĄDU I ZAWARTOŚCI MAPY	
Ρ υνκτή	
Punkty Niezależne	
LoMaps POIs	
TRASY	
NAGRYWANIE ŚLADU	
Uruchomienie nagrywania	
Kończenie nagrywania	
Eksportowanie śladów	
MENU GŁÓWNE APLIKACJI LOCUS MAP	
6 PODRĘCZNYCH POZYCJI	
WIĘCEJ FUNKCJI	
Sklep Locus	
O APLIKACJI / WSPARCIE	
Usługi internetowe	
USTAWIENIA	
USTAWIENIA	22
Kontrolowanie	
Ekran	
Pełny ekran - Ukryj pasek powiadomień (+)	
Blokada orientacji	
Ustawienia	
Orientacja	
Włączanie / wyłączanie ekranu	
Kontrola gestami (-)	
Prowadzenie / Nawigacja	
Ekran zawsze włączony (-)	
Wyłączanie blokady ekranu	
Ekran mapy	
Styl kontrolowania mapy	

Używaj sprzętowych kontrolerów	
Uproszczony multi-touch (+)	23
Dotknij i przytrzymaj, aby wyświetlić (+)	23
Zmiana kursora mapy (-)	23
Trzymaj środek mapy (-)	23
Mierzenie dwoma palcami (+)	23
Kursor mapy	23
Automatyczne powiększenie (-)	
Panele & Przyciski	24
Ustaw panele funkcyjne	24
Ustaw zawartość panelu	25
Ukrywanie górnego panelu	25
Ukrywanie dolnego panelu	25
Ukrywanie prawego panelu	
Panele i orientacja ekranu	25
Czas do ukrycia panelu	25
Μαργ	
Mapy sieciowe	
Pamięć podręczna map	
Tylko pamięć podręczna map	
Mapy lokalne	
Mapy rastrowe	
Automatyczne wczytywanie map	26
Mapy wektorowe	
Automatyczne wczytywanie map	26
Rozmiar tekstu	
Grafiki pomocnicze	
Skala mapy	
Okręgi czasu	
Okręgi odległości	
Dynamiczna wysokość	
Linia kursor do pozycji	
Linia kierunku	
Linia nakierowania	
Rozmiar tekstu	26
Funkcje zaawansowane	
Wstępne wczytywanie mapy globalnej	
Optymalizuj rozdzielczość map rastrowych	
Powiększaj wszystkie mapy	27

Cieniowanie mapy	
Tryb kolorowania mapy	
Tryb nocny	27
Niski kontrast	
Wysoki kontrast	27
PUNKTY & TRASY	
Punkty	
Dotknięcie punktu	
Zawartość etykiety punktu (Pro)	
Podstawowe ustawienia	27
Menu kontekstowe	27
Włącz grupowanie POI	
Domyślna lokalizacja nowych punktów	
Lokalizacja GPS	
Sprawdź duplikaty POI	
Skrzynki	
Rozmiar ikon punktu	
Ślady	
Dotknięcie trasy	
Zawartość etykiety trasy (Pro)	
Podstawowe ustawienia	
Menu kontekstowe	
Ikony początku/końca trasy	
Styl linii dla trasy	
Ogólne	
Zastąp wyeksportowane dane	
NAGRYWANIE ŚLADU	
Profile nagrywania	
Dodawanie profilu	
Parametry ciała	
Typ panelu nagrywania śladu	
Automatyczny start	
Trener głosowy	
Autoukrywanie bocznego panelu	
Liczba pozycji monitorowanego śladu	
Rozpocznij z odliczaniem	
Nawigacia	
PROWADZENIE	

GEOCACHING	
GPS I CZUJNIKI	
Uruchom przy starcie aplikacji	
Menedżer wysokości	
Tryb obracania mapy	
Używaj kierunku rzeczywistego	
Tryb zgodności	
Określono pozycję	
Pozycja zgubiona	
Wyłącz, gdy aplikacja jest ukryta	
GPS włączony dla nagrywania śladu	
GPS włączony dla prowadzenia	
Bluetooth GPS	
Filtr lokalizacji	
Auto-wyłączenie GPS	
Tryb Skyplot 3D	
Lokalizacja za pomocą usług Google	
Zachowywanie NMEA	
Reset A-GPS	
Okrąg dokładności GPS	
Język & Jednostki	
Różne	
Uruchom Locus Map jako usługę	
Katalogi domyślne	
Wysyłaj tylko przez Wi-Fi	
Połącz z dodatkami	
Źródło wyszukiwania adresów w sieci	
Kanał dźwięku	
Powiadomienia o promocji	
Wyczyść tymczasowe dane	
Zresetuj ustawienia	
APY LOKALNE DLA LOCUS MAP	
DOŁĄCZANIE MAP LOKALNYCH.	
DOŁĄCZANIE MAP BEZ UŻYCIA FUNKCJI PROGRAMU	
DOŁĄCZANIE MAP LOKALNYCH Z MANAGERA MAP PROGRAMU LOCUS	
Pobieranie map lokalnych	

Mapy zewnętrzne	
Usuwanie map zewnętrznych	35
ŹRÓDŁA POZYSKANIA MAP LOKALNYCH	35
Mapa wektorowa OSM z openandromaps.org	
Instalacja automatyczna za pomocą przeglądarki na smartfonie	
Pobranie na komputer i skopiowanie do smartfona	
Motywy mapy (Rendertheme)	
Mapa wektorowa UMP	
PRZYGOTOWANIE WŁASNYCH MAP RASTROWYCH	37
PRZYGOTOWANIE WŁASNYCH MAP RASTROWYCH	37 37
PRZYGOTOWANIE WŁASNYCH MAP RASTROWYCH Przygotowanie pliku graficznego Przygotowanie pliku z obrazem satelitarnym	37 37 37
PRZYGOTOWANIE WŁASNYCH MAP RASTROWYCH Przygotowanie pliku graficznego Przygotowanie pliku z obrazem satelitarnym Generowanie mapy programem MAPC2MAPC	37 37 37 37
PRZYGOTOWANIE WŁASNYCH MAP RASTROWYCH Przygotowanie pliku graficznego Przygotowanie pliku z obrazem satelitarnym Generowanie mapy programem MAPC2MAPC A) Locus / RMAPS /Galileo sqlite.db	37 37 37 37 37 37
PRZYGOTOWANIE WŁASNYCH MAP RASTROWYCH Przygotowanie pliku graficznego Przygotowanie pliku z obrazem satelitarnym Generowanie mapy programem MAPC2MAPC A) Locus / RMAPS /Galileo sqlite.db B) ORUX sqlite *.db, *.xml	37 37 37 37 37 37 37
PRZYGOTOWANIE WŁASNYCH MAP RASTROWYCH Przygotowanie pliku graficznego Przygotowanie pliku z obrazem satelitarnym Generowanie mapy programem MAPC2MAPC A) Locus / RMAPS /Galileo sqlite.db B) ORUX sqlite *.db, *.xml C) Orux Maps	37 37373737373737373737

Podstawy Locus Map

Informacje ogólne

Aplikacja Locus Map dostępna jest wyłącznie dla systemu Android. Służy do przeglądania map, rejestracji śladów i punktów oraz do nawigacji w terenie. Obsługuje mapy online (dostępne, gdy urządzenie połączone jest z Internetem), mapy rastrowe offline, mapy wektorowe offline oraz mapy WMS. Pierwotnie, do wersji 3.4x aplikacja występowała w jako Free (bezpłatna) i Pro. Po pojawieniu się abonamentowej wersji 4.x, bezpłatna 3.x Free została usunięta z dystrybucji. Instrukcja dotyczy wersji 3.5x Pro, która w roku 2022 kosztowała 11 USD.

Ekran główny



Ekran główny Locus Map, który jest wyświetlany po włączeniu aplikacji.

Okno mapy

Zajmuje centralną pozycje na ekranie i służy do wyświetlania mapy, śladów, tras, punktów. Do sterowania pracą programu służą elementy umieszczone w panelach. Zestaw przycisków, który zobaczymy w panelach tuż po instalacji programu może być różny dla różnych urządzeń oraz zmieniać się wraz z rozwojem programu. Istnieją duże możliwości ich własnych ustawień.

Panel Górny

Umieszczony jest nad mapą u góry ekranu i przy pierwszym uruchomieniu aplikacji, zawiera:

- Przycisk Menu Głównego (1)
- Pole Informacyjne (2)
- Przycisk Wyszukaj (3)
- Przycisk wskaźnik GPS (4).

Użytkownik może w tym panelu umieścić także inne przyciski, np. Nagrywanie śladu, Dodawanie punktu. Sposób przystosowania paneli do własnych potrzeb zostanie opisany w dalszej części instrukcji.

Pole Informacyjne (2) zawiera domyślnie nazwę i numer wersji programu Locus Map. Można to zmienić i na naszym przykładowym ekranie jest tutaj nazwa wyświetlanej mapy oraz stopień

powiększenia. Zawartość pola można zmieniać przez stuknięcie w to pole i wybranie jednej z dostępnych opcji, np. *Wyświetlanie współrzędnych, Czas i stan baterii* itp..

Panel Górny można rozszerzyć o dodatkowy panel funkcji po prawej stronie (10). Obecnie w Prawym Panelu widnieje wyłącznie przycisk ze znakiem +, służący do definiowania zawartości paneli.

Panel Dolny

Panel dolny steruje mapą i zawiera następujące przyciski:

Centrowanie

(5) Powoduje ustawienie środka mapy w bieżącym punkcie przebywania

Obracanie

(6) Ustawia mapę "północ u góry" lub "kierunek poruszania u góry"

Przybliżanie

(7) Zmienia skalę mapy na bardziej szczegółową.

Oddalanie

(8) Zmienia skalę mapy na bardziej ogólną

Blokada i Lupa

Na rysunku oznaczone (9), ma trzy funkcje

- Blokada powiększenia uniemożliwia przełączanie pomiędzy powiększeniami mapy, ale umożliwia zmianę rozdzielczości mapy (kosztem jej rozmycia przy bardzo dużym przybliżeniu).
- Blokada ekranu uniemożliwia przesunięcie mapy. Z boku okna pojawi się szary prostokątny przełącznik. Aby odblokować ekran, przeciągnij go na środek.
- Lupa oferuje okrągłe okienko z powiększoną mapą, które przybliża obszar wskazany strzałką narzędzia. Narzędzie jest zamocowane w stałym miejscu mapy, więc jeśli chcesz skierować je na inny obszar, musisz przesunąć mapę. Przy aktywnej lupie ikona na pasku pokazuje obrazek lupy; aby wyłączyć lupę, kliknij na tym obrazku.

Oprócz przycisków przybliżania i oddalania, zmianę skali można realizować w klasyczny dla smartfonów sposób, za pomocą ściskania i rozciągania dwoma palcami na ekranie.

Inny sposób to przytrzymanie na dolnym pasku, pokaże się suwak, można zmieniać skalę. Stukniecie na miarce skali zmienia długość miarki.

Panele Akcji

Po lewej stronie ekranu może być widoczny jeden lub klika Paneli Akcji (Action Panel), zwanych też w oryginalnej instrukcji Content Panel (Panelem Treści) (11). Inicjalnie jest to jeden panel, zatytułowany *Zawartość mapy* a w nim pozycje: Szybkie przełączanie map, Motyw map, Warstwy mapy, Aktywne elementy, Najbliższe punkty. Można włączeń inne Panele Akcji przez Menu Ustawienia – Kontrolowanie – Panele & Przyciski - Ustaw zawartość panelu.

Wszystkie panele mogą być ukrywane, aby powiększyć obszar wyświetlanej mapy (*Ustawienia – Mapy – Panele & Przyciski*).

Środek ekranu oznaczony jest kursorem w kształcie krzyżyka (12) a pozycja aktualna w terenie wskazywana jest przez kółko z kropką w środku (13).

Мару

Wybór mapy

Po uruchomieniu programu na ekranie wyświetla się ostatnio wybrana mapa. Przy pierwszym uruchomieniu jest to mapa sieciowa OSM (OpenStreetMap).

Mapę do wyświetlania wybieramy w Managerze Map, który zajmuje całą powierzchnię wyświetlacza. Manager Map ma tytuł Mapy i oprócz wyboru mapy do wyświetlenia służy także do usuwania istniejących map oraz dołączania nowych map. Manager Map można uruchamiać z menu głównego oraz z paneli bocznych, na przykład:

- a) Menu główne (trzy paski po lewej, u góry) punkt Mapy;
- b) Użycie zdefiniowanego przycisku wyboru mapy w *Panelu Górnym* lub *Panelu Prawym*. Definiowanie przycisków jest opisane w rozdziale *Panele & Przyciski Ustaw panele funkcyjne*.

Manager Map ma trzy zakładki, grupujące mapy na trzy rodzaje: Sieciowe, Lokalne i WMS. Do korzystania z map sieciowych, zwanych inaczej mapami online wymagane jest połączenie z Internetem przez sieć komórkową lub WiFi. Z map lokalnych (offline) można korzystać bez dostępu do Internetu ale wcześniej trzeba je zapisać w pamięci urządzenia. Mapę, która będzie wyświetlana wybieramy na jednej z zakładek przez stuknięcie na tytule mapy. Przy mapach sieciowych oprócz tytułu mapy wybieramy dodatkowo rodzaj mapy (czytaj niżej).

Mapy można także zmieniać za pomocą przycisku *Szybkie Przelączenie Map* w *Panelu Akcji* (niebieski, po lewej u dołu). Definiowanie przycisków jest opisane w rozdziale *Panele & Przyciski - Ustaw panel*. Przy tym sposobie otworzy się niewielkie okno wyboru map, w którym podpowiadane są ostatnio używane mapy;

Jeśli przemieścimy się (lub przesuniemy palcem na ekranie) poza obszar aktualnie otwartej mapy, zostanie automatycznie wczytana mapa terenu, który jest wyświetlany. Automatyczną zmianę mapy można włączać i wyłączać w Ustawieniach.

Manager Map

Poniżej pokazano zakładki map sieciowych i map lokalnych w Managerze Map.

÷	Мару	= :
SIEC	CIOWE LOKALNE	WMS
2	OSM - Inne	
0	4UMaps	
	Europe, United States, Canada Map1.eu	
	Europe	
0	Swiss Topo Switzerland	
0	Outdoor Active	
	IGN	
	France	
SHICART	SHOCart - Freytag-Berndt Europe	
\$0	Prahou na kole	
	Freemap Slovakia	+

Mapy sieciowe

← Мару	
SIECIOWE	LOK
Solution Sol	
Solution Sol	
Classic Drogowa, Miejska	:
OpenSeaMap Morska	:
ÖPNVKarte Transportowa	:
OpenTopoMap Ogólna	:

W zakładce **Sieciowe** wyświetlana jest lista dostępnych map sieciowych, czyli tzw. map online. Po stuknięciu na nazwie wydawcy mapy (ikona po lewej stronie), otwiera się lista podwersji mapy (np. drogowa, turystyczna, rowerowa, morska). Przykład czterech podwersji pokazano na rysunku obok. Stuknięcie na jednej z podwersji wyświetla tę mapę na ekranie. Niektóre mapy mają tylko jedna podwersję. Aby korzystać z map sieciowych, urządzenie musi mieć dostęp do Internetu przez sieć komórkową lub WiFi.

Z prawej strony każdej mapy wyświetlają się trzy kropki. Po stuknięciu na nich uruchamia się Menu akcji dla mapy, które zawiera następujące pozycje: Szczegóły, Pobierz, Ustaw "Ważne do", Wyczyść pamięć podręczną i Ukryj.

Ciekawostka: jedna z map w polskim tłumaczeniu nazwana została *OSM - Na zewnątrz* (kalka językowa z *OSM-Outdoor*).

Menu akcji dla mapy sieciowej

← Мару	
SIECIOWE	LOKALNE
Solution Soluti Solution Solution Solution Solution Solution Solution Solut	1750 common strendinger
Classic Drogowa, Miejska	E Hone ByStryce
OpenSeaMap Morska	<i>i</i> Szczegóły
ÖPNVKarte Transportowa	Pobierz 8
OpenTopoMap Ogólna	 Wyczyść pamię
4UMaps Europe, United States, Car	🐼 Ukryj

Szczegóły

Informacje o mapie: wydawca, stopnie powiększenia, jakie kraje obejmuje, do kiedy ważne płytki w pamięci podręcznej, czy można używać offline, ile płytek (kafelków) dziennie można pobrać, itp.

Pobierz

Dla wielu map można pobrać fragment do użytku offline. Trzeba zaznaczyć pobierany obszar lub pobrać ten fragment, który jest aktualnie wyświetlany na ekranie. W kolejnym kroku wybieramy, jakie powiększenia (a zarazem dostępność szczegółów) chcemy pobrać. Nie można z tym przesadzać, bo różne mapy zezwalają na pobranie określonej

liczby kafelków dziennie. Niektóre serwery nie dopuszczają w ogóle pobierania map do użytku offline. Nie da się pobrać map do użytku offline, jeśli katalog zapisu map wybraliśmy na karcie SD.

Ustaw "Ważne do"

Okres ważności kafelków dla tej mapy, podany w godzinach. Jeśli nic nie wpisane, kafelki w pamięci cache ważne są zawsze. Ten punkt nie pojawi się, jeśli mapa nie może być "cachowana".

Wyczyść pamięć podręczną.

Po wyczyszczeniu pamięci podręcznej kafelki mapy pobierane są od nowa.

Ukryj

Po ukryciu mapa nie pokazuje się na liście wyboru map do wyświetlenia. Ponowne włączenie mapy na listę można wykonać w punkcie *Dostępne Mapy* menu akcji Managera Map. Punkt *Dostępne Mapy* pozwala też szybko ukryć wiele map (opis w dalszej części).

Mapy Lokalne

W zakładce **Lokalne** wyświetlane są mapy rastrowe i wektorowe zapisane w urządzeniu, z których można korzystać bez dostępu do Internetu. Wybór odbywa się przez stuknięcie na tytule mapy Po prawej stronie każdej mapy są trzy kropki, za pomocą których można podejrzeć szczegóły mapy, otworzyć mapę z wyśrodkowaniem lub usunąć mapę. Po instalacji aplikacji Locus Map nie ma żadnych map offline i ta zakładka jest pusta.

Mapy lokalne można kupić w sklepie Locus (niektóre są bezpłatne), kupić u innych wydawców map lub pobrać bezpłatnie z repozytoriów organizowanych przez hobbystów. Innym sposobem może być przygotowanie mapy we własnym zakresie z wykorzystaniem zeskanowanej mapy papierowej. Po pierwszym zainstalowaniu programu można pobrać bezpłatnie cztery mapy. Są to mapy OSM poszczególnych krajów oraz dane wysokościowe do nich. Warto je pobrać dla Polski i często odwiedzanych krajów ościennych.

Sposoby dołączania do programu oraz tworzenia własnych map lokalnych zostaną przedstawione na końcu tego opracowania (jeśli czasu i chęci jeszcze wystarczy).

Menu akcji dla mapy lokalnej

Dla mapy lokalnej jest nieco inne menu akcji, niż opisane wcześniej dla mapy sieciowej. Dla map



lokalnych rastrowych zawiera następujące punkty: Szczegóły, Wyśrodkuj mapę, Ustaw nowy środek, Ponownie zainstaluj, Kopia zapasowa i Usuń. Szczegóły

Wyświetlane są stopnie powiększenia oraz rozmiar mapy. Wyśrodkuj mapę

Zostaje otwarta i wyśrodkowana mapa, zamykany jest Manager Map.

Ustaw nowy środek

Zostaje jednorazowo ustawiony umowny środek mapy. Może to być aktualna lokalizacja, środek ekranu, miejsce o podanych współrzędnych, wybrany kontakt (wymagany jest dodatek *Kontakty dla Locus*), miejsce wyszukane w sieci.

Ponownie zainstaluj

Funkcja nie ma zastosowania do własnych map rastrowych. Kopia zapasowa

Można wykonać kopię mapy w chmurze, np. Dropbox lub

Dysk Google.

Usuń

Mapa jest usuwana z pamięci bez możliwości odzyskania.

Dla map lokalnych wektorowych nie ma w menu akcji punktów Ustaw nowy środek, Ponownie zainstaluj.

Mapy WMS

WMS - Web Map Service to standard udostępniania map w postaci rastrowej za pomocą interfejsu http, stworzony przez Open Geospatial Consortium (OGC).

Po instalacji aplikacji Locus Map nie ma żadnych map WMS i ta zakładka jest pusta. Pokazywanie zakładki **WMS** można wyłączyć w Menu akcji Managera Map i wtedy będą wyświetlane tylko zakładki map Sieciowych i Lokalnych.

Instalacja mapy WMS

Poniżej podany jest przykładowy sposób dodania mapy WMS

- Naciśnij niebieski Plus w prawym, dolnym rogu.
- W okienku Uzyskaj więcej map wybierz Biblioteka usług internetowych
- Otworzy się przeglądarka z listą dostępnych map WMS
- W polu Szukaj tekstu wpisz "ortofotomap"
- Przewijaj ekran, aż zobaczysz napis Usługa przeglądania (WKS) ortofotomap dla obszaru Polski
- Stuknij na tym napisie, po chwili mapa pojawi się na twojej liście map WMS
- Ponownie wpisz "ortofotomap", ORTHO_Highresolotion i stuknij
- Masz już zainstalowane dwie mapy z Geoportalu!

Lista dostępnych map nie ma stałej zawartości i różne mapy mogą pojawiać się na niej lub znikać.

Ostatnio pojawiła się jako WMS mapa WIG w dwóch skalach. Opisana jest: wms.hgis.cartomatic.pl – Usługa przeglądania historycznych map Polski i krajów ościennych – WIG Polska mapa taktyczna (1:100k) i Usługa przeglądania historycznych map Polski i krajów ościennych – WIG Polska mapa szczegółowa (1:25k), jednak do momentu pisania tej instrukcji (marzec 2021) nie udało się jej wyświetlić.

Nie wszystkie mapy z listy dostępnych wyświetlane są przez Locus poprawnie.

Włączenie mapy WMS

Lista zainstalowanych map WMS jest dwupoziomowa. Pierwszy poziom to wydawca map, np. mapy.geoportal.gov.pl, wms.hgis.cartomatic.pl, itp. A drugi poziom to nazwa usługi WMS, np. ORTHO_Highresolotion, Krajowa Integracja Ewidencji Gruntów, itp. Te nazwy często nie są intuicyjne i trzeba zapamiętać, co oznaczają kolejne nazwy.

Aby wybrać mapę WMS, stuknij na nazwie usługi. Pojawi się ekran, na którym możesz zaznaczyć, które warstwy będą wyświetlane. Prze niektórych mapach jest tylko jedna warstwa (np. ortofotomapa z Geoportalu), wtedy zaznacz tę jedną. Na pasku widoczności ustaw procent przejrzystości nakładki (przy 100% nie będzie w ogóle widać mapy podkładowej). Po stuknięciu Potwierdź u góry mapa WMS zostanie wczytana jako nakładka na mapę ostatnio oglądaną. Jeśli chcesz później zmienić zestaw warstw lub przejrzystość, skorzystaj z menu akcji (trzy kropki) przy tej mapie.

Wyłączenie lub zmiana mapy WMS

W zakładce map WMS stuknij na nazwie mapy oglądane, by wyłączyć nakładkę WMS. Stuknij na nazwie innej mapy, aby zmienić nakładkę. Informacja o włączonej nakładce WMS wyświetla się po lewej stronie ekranu poniżej menu.



Menu akcji dla mapy WMS

Dla map WMS menu akcji wygląda, jak na rysunku obok. *Szczegóły* to wiele informacji pochodzących od wydawcy mapy. W punkcie *Warstwy WMS* można włączać i wyłączać poszczególne warstwy, jeśli jest ich więcej oraz zmieniać stopień przejrzystości. . Kolejny punkt, czyli środkowanie mapy dla testowanej mapy WMS z Geoportalu ustawia na ekranie widok całej Polski. Ponowne zainstalowanie mapy można wykonać, jeśli coś się zepsuło i mapa źle się wyświetla.

Mapy WMS wyświetlają się jako nakładki na inne mapy. Jeśli nie chcemy, że mapa WMS przesłaniała

innej mapy, wyłączamy jej widoczność za pomocą skreślonego oka. Usuń – kasuje mapę bezpowrotnie.

Sortowanie listy map



Na górnym, niebieskim pasku Managera Map są po prawej stronie dwie ikony. Pierwsza z nich służy do sortowania listy map. Dla map online można wybrać jeden z czterech sposobów sortowania: *Inteligentny wybór*, *Wszystkie mapy*, *Kraj* i *Użycie*. Dla map lokalnych są to: *Inteligentny wybór*, *Ostatnie&Najbliższe* i *Katalogi*. Dla map WMS nie występuje sortowanie. Sprawdź, który sposób sortowania

map online i map lokalnych będzie najbardziej odpowiedni dla ciebie.

Menu akcji Managera Map



Menu akcji Managera Map uruchamiamy za pomocą trzech kropek w lewym, górnym rogu. Dla map online menu zawiera pięć pozycji: Puste mapy, Wyświetl zakładkę WMS, Ustawienia, Dostępne mapy i Podręcznik użytkownika. Dla map lokalnych zamiast pozycji *Dostępne mapy* występuje pozycja *Odśwież listę*. Dla map WMS nie ma żadnej z ww. pozycji (są tylko cztery).

Puste mapy

nie zawierają danych mapy i służą jako tło dla nakładek z innymi mapami, których nie można używać indywidualnie. Istnieją dwa warianty pustych map: jasny i ciemny (biały i czarny). Wariant ciemny może być używany np. w połączeniu z nakładką mapy katastralnej.

Odśwież listę (tylko dla lokalnych)

Program odczytuje ponownie listę map lokalnych (offline). Ma to sens, jeśli nie zamykając programu skopiowałeś nową mapę do katalogu map.

Wyświetl zakładkę WMS

Pozawala określić, czy zakładka WMS będzie widoczna na ekranie Managera Map.

Ustawienia

To skrót do głównych ustawień aplikacji z wybranym podpunktem Mapy.

Dostępne mapy (tylko dla sieciowych)

Tutaj definiujemy, które z map zainstalowanych na naszym urządzeniu będą widoczne w Managerze Map przy wyborze mapy do wyświetlania. Zaznacz checkbox, aby mapa była dostępna, zdejmij zaznaczenie w przeciwnym wypadku. Pożytecznym jest wyłącznie widoczności tych map, które nie dotyczą naszego terenu lub naszych zainteresowań. Można zaznaczyć/odznaczyć wszystkie mapy za pomocą klucza-narzędzie w górnym pasku okna *Dostępne mapy*.

Podręcznik użytkownika

Stuknięcie tego punktu otwiera w przeglądarce internetowej rozdział Map Manager w oficjalnej dokumentacji Locus Map.

Definiowanie wyglądu i zawartości mapy



Dla wszystkich map lokalnych wektorowych można w pewnym zakresie zdefiniować, co i w jaki sposób będzie wyświetlane na ekranie. Służą do tego motywy. Motyw określa, jakie punkty wyświetlane są na mapie (np. stacje paliw, sklepy, zabytki, parkingi, szlaki turystyczne itp.) i jakie symbole graficzne je reprezentują.

Dostęp do wyboru motywu uzyskujemy przez stuknięcie lub przesunięcie w prawo przycisku *Panelu akcji*. Po zainstalowaniu programu jest jeden taki panel i zawiera m.in. *Szybkie przełączanie map* i *Motyw map*. Dla map pobranych ze sklepu Locus oraz wielu innych map wektorowych można wybrać jeden z wbudowanych motywów: Wędrówka & rower, Narty, Miasto i Droga. Niektóre mapy mają swoje motywy, których wybór możliwy jest tylko wtedy, gdy ta mapa jest na ekranie. Rozbudowane motywy pozwalają dodatkowo wybrać profil a w ramach profilu zdefiniować, które obiekty wyświetlać na mapie.

Punkty

Punkty występują na wspólnym ekranie z Trasami, jako jedna z dwóch zakładek. Punkty, często nazywane punktami użyteczności publicznej lub skrótowymi punktami POI, to pakiety informacji georeferencyjnych, które stanowią ważną część warstwy dynamicznej nad mapą. Zwykle reprezentują obiekty takie jak zabytki, teatry, muzea, puby, hotele, a także skrzynki geocache. W Locus Map występują dwie główne kategorie: Punkty Niezależne i punkty LoMaps.

Punkty Niezależne

Pierwsza kategoria punktów obsługiwanych w Locus Map jest niezależna od mapy. Punkty te można pobrać z wielu źródeł baz danych na całym świecie lub importować z dowolnego folderu w urządzeniu a także z DropBox i Google Drive. Można je tworzyć na miejscu lub fotografować. Są zarządzane w zakładce *Punkty menedżera danych*, mogą być przechowywane w folderach, grupowane, sortowane, filtrowane i edytowane na wiele sposobów.

LoMaps POIs

Druga kategoria punktów stanowi integralną część Locus Map. Są bezpośrednio pobierane z bazy danych OpenStreetMap i niosą wiele informacji o prawie wszystkich obiektach punktowych na mapie, począwszy od szczytów wzgórz, pomników, kościołów i innych atrakcji, a kończąc na obiektach użyteczności publicznej, takich jak urzędy pocztowe, bankomaty, stacje benzynowe itp. Tych punktów nie można tworzyć, usuwać, zmieniać ich nazw ani w inny sposób nimi manipulować, ale można nimi kierować lub nawigować do nich, udostępniać je, kopiować itp.

17

Trasy

Trasy obsługiwane są na wspólnym ekranie z Punktami, jako jedna z dwóch zakładek. Pod pojęciem tras w Locus Map występują zarówno ślady, czyli zapisy przebytej drogi, jak i trasy, czyli punkty na drodze do przebycia (ang. Tracks i Routes).

Locus Map może nagrywać ślady oraz importować ślady lub trasy z innych źródeł. Obsługiwane są m.in. formaty danych GPX, KMZ i KML.

Locus Map może przekształcić wcześniej zapisany ślad w trasę i nawigować wzdłuż niej.

Nagrywanie śladu

Nagrywanie śladów jest jedną z podstawowych funkcji w Locus Map. Jest to ciągłe zapisywanie -podczas poruszania się użytkownika – łańcucha punktów śladu, tzw. trackpointów, oznaczonych unikalnymi współrzędnymi GPS. Gęstość trackpointów można wstępnie zdefiniować w profilach nagrywania i zmienia się ona w zależności od używanej aktywności - chodzenia, biegania, jazdy na rowerze lub jazdy samochodem. Im szybsza aktywność, tym mniej gęste są punkty kontrolne. Nagrania śladów są zapisywane i przechowywane w folderze. Mogą być sortowane, filtrowane lub edytowane.

Uruchomienie nagrywania

Nagrywanie śladu można uruchomić na wiele sposobów:

- Menu Nagrywanie śladu
- Trasy Niebieski Plus Nagrywanie śladu
- Przycisk "Nagrywanie śladu", umieszczony uprzednio w panelu funkcyjnym.

W każdym przypadku wyświetlony zostanie panel *Nagrywanie śladu*, zlokalizowany przy lewej krawędzi ekranu. Jeśli został otwarty przypadkowo, zamykamy go, przeciągając w lewo lub stukając w ekran poza panelem. Przed rozpoczęciem nagrywania można:

- zmienić domyślny profil nagrywania na inny (strzałka przy nazwie profilu)
- edytować parametry profilu (ołówek przy nazwie profilu)
- włączyć autostart dla treningu i edytować parametry treningu (nieaktywne, gdy nie ma zdefiniowanego treningu)
- wybrać czujniki, które będą wykorzystywane podczas tego nagrywania.

Aby rozpocząć nagrywanie, stuknij na zielonym kółku ze strzałką u dołu okna.





Po rozpoczęciu nagrywania panel znika, albo trzeba go zwinąć w lewo. Jeśli Ustawienia – Mapy – Panele & Przyciski – Lewy Panel Akcji – Nagrywanie śladu zostało włączone, przy lewej

krawędzi ekranu pojawia się zielony prostokąt z czerwona kropką i napisem REC. Stuknięcie na tym prostokącie lub przeciągnięcie go w prawo otwiera panel nagrywania śladu z aktywnym nagrywaniem. Pokazywane są wartości związane z przebytą drogą: wykres wysokości, aktualna prędkość, odległość, odległość przebyta pod górę, czas trasy. Stuknięcie i przytrzymanie wybranej wartości pozwala zmienić ją na inną, wybierana z listy np. na wysokość, aktualny czas, średnia prędkość itp.).

Trzy przyciski u dołu służą (od lewej) do zakończenia nagrywania, wstrzymania nagrywania i wstawienia punktu. Dodawany punkt zawiera współrzędne geograficzne, czas i wysokość. Może zawierać także dodatkowo zdjęcie, film lub nagranie dźwiękowe.

Po wstrzymaniu nagrywania można je uruchomić ponownie.

Wygląd i zachowanie panelu opisywane jest przy ustawieniach: *Nagrywanie śladu – Typ panelu nagrywania śladu = Panel boczny*.

←	Zapisz	
nazwa 2018	3-01-06 17:28:53	ً
opis Opis		
aktywn	ość Chodzenie	•
KATALO(e rec	Nagrane	1/1 👻
STYL NA	MAPIE talog 4	px 🧪
USUŃ	ANULU	J ZAPISZ



Kończenie nagrywania

Po zakończeniu nagrywania pojawia się ekran, jak po lewej. Rejestrowany ślad można zapisać lub usunąć. Przed zapisaniem można Wpisać opis śladu oraz wybrać katalog, w którym ślad zostanie zapisany. Stuknięcie na Anuluj powoduje powrót do nagrywania śladu.

Eksportowanie śladów

Wybierane tutaj katalogi nie są katalogami w znaczeniu miejsca zapisu pliku w pamięci, lecz umownym podziałem, stosowanym przez Locus. Aby ślad został zapisany w pamięci w określonym katalogu (folderze), należy go wyeksportować. Aby to wykonać, w *Menu – Trasy* zaznaczamy wybrany ślad przez stuknięcie i przytrzymanie a następnie stukamy *Eksportuj*. Pojawi się ekran, na którym można zmienić nazwę śladu i wskazać miejsce zapisu. Miejscem zapisu może być pamięć urządzenia, karta pamięci, Dropbox lub GoogleDrive...Jeśli zaznaczony został checkbox Udostępnij wyeksportowane dane, pojawia się bogaty wybór sposobów udostępnienia eksportowanych śladów.



Menu główne aplikacji Locus Map

Menu główne otwiera się po kliknięciu czterech kresek w lewym, górnym rogu.



6 podręcznych pozycji

Górny segment obszaru Menu zajmuje 6 priorytetowych pozycji. Na ilustracji obok pokazano zestawy pozycji, jakie pojawiły się po instalacji aplikacji w wersji Free oraz Pro (wer. 3.0). Zestaw tych sześciu pozycji można ustalać samodzielnie. Robimy to w następujący sposób:

 naciśnij i przytrzymaj pozycję, którą zmieniasz

 pojawi się lista wszystkich dostępnych pozycji

- przewijaj, aż znajdziesz żądana pozycję

- stuknij na wybranej pozycji.

Więcej funkcji

Rozszerzony zestaw funkcji znajdziesz poniżej tymi sześciu w dziale "Więcej funkcji".

Możemy definiować, które funkcje zostaną pokazane do wyboru po kliknięciu na "Więcej funkcji", aby ukryć te, których nie używamy. Robimy to w następujący sposób:

- stuknij na napisie "Więcej funkcji"
- stuknij na obrazku ołówka na pasku u góry
- początkowo wszystkie funkcje są niebieskie, co oznacza, że są dostępne w menu
- stuknij na funkcji, którą chcesz wyłączyć, zmieni kolor na różowy (powtórne kliknięcie włącza)
- przewijaj zestaw wszystkich funkcji, bo nie wszystkie mieszczą się na jednym ekranie

- po ustaleniu twojego zestawu funkcji zatwierdź "fajeczką" u góry na niebieskim pasku.

Jeśli trzeba włączyć funkcje, które kiedyś zostały wyłączone, robimy to w analogiczny sposób, stukając na funkcjach różowych, aby zmieniły kolor na niebieskie.

Sklep Locus

Sklep Locus to jedno ze źródeł, w którym można zaopatrzyć się w mapy. Przed rozpoczęciem korzystania ze sklepu trzeba się zalogować. Można tam założyć konto na ze swoim adresem e-mail, można też zalogować się za pomocą konta Google lub Facebook. Przed zakupem map należy zaopatrzyć się w LoCoiny, walutę, w której płaci się za zakupy w sklepie Locus. 1 LoCoin to ok. 5 groszy, czyli złotówka warta jest 20 LoCoinów. Największy wybór i najniższe ceny to mapy LoMaps, przygotowane przez autorów Locus Map na bazie danych OSM z uwzględnieniem szlaków turystycznych i innych obiektów przydatnych dla piechurów i rowerzystów. Cena mapy LoMap dla całej Polski to 125 LoCoin (czyli ok. 6 złotych), Ukrainy 70, Rumunii 35 a Słowacji 25 LoCoin. Wędrujących po górach na pewno zainteresują mapy Compass-u, identyczne z dostępnymi w sprzedaży mapami papierowymi. Tutaj już ceny nie są atrakcyjne, bo większość map sprzedawana jest w cenie od 12 do 19 zł za mapę.

₩ 🖪							오 💐 🗟 📶 100%	6 🖻 19:20
÷	Sklep Locus						Q	2
	🛱 Maps						Ŧ	
	REGIONY						WIĘCEJ	
	Norwegia	Poland	Portugalia	Rumunia	San Marino	Serbia	Szwajcaria	
	LINIE PRODUKTÓW						WIĘCEJ	
	LoMaps	SHIPCART SHOCart hiking	OpenCycleMap	Outdooractive summer	Outdooractive winter	KOMPASS maps	OpenStreetM	
	PRODUKTY							
	Polance Asamm	d - LoMaps & Addre sw තීං	esses		SHOCart - Freyt SHOCart - Freytag-Bo	ag-Berndt online erndt	Subskrypcja	IJ
	Subca	rpathian Voivodesh	nip		📊 Ukraine - LoMaj	ps & Addresses	*	

Powyżej pokazany został ekran sklepu Locus. Wyszukiwanie map jest intuicyjne. Aby obsługiwać swoje konto, także by zakupić LoCoiny, klikamy na "człowieczku" w prawym, górnym rogu ekranu. Jak zwykle w smartfonach, wygląd ekranu zależy od jego wielkości oraz ustawienia (poziom/pion), tak więc i ten ekran może u ciebie wyglądać trochę inaczej.

Zakupu LoCoinów i zakup map jest podobny do zakupów w innych sklepów internetowych a jego opis wykracza poza ramy tej instrukcji.

Wszystkie mapy pobierane przez Locus ze źródeł internetowych lub ze Sklepu Locus są domyślnie przechowywane w katalogu /Locus/Maps/ w pamięci wewnętrznej urządzenia. Katalog przechowywania map można zmienić w ustawieniach aplikacji.

O aplikacji / Wsparcie

Dodatki i aplikacje powiązane, Ocena i wsparcie, Baza wiedzy, Pomoc techniczna, wersja aplikacji i historia zmian,

Usługi internetowe

Usługi internetowe polegają na eksportowaniu śladów do serwisów GPSies oraz vlety-zabava.cz.

Ustawienia

Ustawienia to najobszerniejszy dział w menu programu Locus Map i zostanie opisany poniżej w odrębnym rozdziale.

Ustawienia

Kontrolowanie

Ekran

Pełny ekran - Ukryj pasek powiadomień (+)

Włączenie opcji powoduje automatyczne ukrywanie górnego paska systemowego Android, dzięki czemu mamy więcej miejsca na ekranie na wyświetlanie mapy. Ponowne wyświetlenie górnego paska (na kilka sekund) uzyskuje się przez przeciągnięcie górnej krawędzi w dół a wyświetlenie dolnego paska przez przeciągnięcie dolnej krawędzi w górę.

Blokada orientacji

Ustawienia

Domyślnie stosowane są ustawienia systemowe (+), jeśli w smartfonie odbywa się automatyczna zmiana orientacji z pionowej na poziomą, w zależności od ułożenia urządzenia, to tak samo dzieje się w aplikacji Locus. Można też włączyć stałą orientację dla wszystkich ekranów programu Locus lub tylko dla ekranu mapy.

Orientacja

Stałe orientacje dla aplikacji to: pionowa, pozioma, pionowa odwrócona (nie wszystkie urządzenia potrafią obsłużyć) i pozioma odwrócona.

Włączanie / wyłączanie ekranu

Kontrola gestami (-)

Włączanie przy pomocy pojedynczego lub podwójnego wstrząśnięcia - nie zauważyłem, żeby to działało.

Prowadzenie / Nawigacja

Określenie zasad włączania i wyłączania ekranu podczas nawigacji. Można zastosować włączanie przy różnych powiadamianiach nawigacyjnych.

Ekran zawsze włączony (-)

Można ustawić, żeby ekran był zawsze włączony. Inną możliwością jest stale włączony ekran podczas nawigacji, gdy GPS jest włączony lub gdy ładowarka jest podłączona.

Wyłączanie blokady ekranu

To ustawienie wyłącza blokadę ekranu urządzenia w przypadku, gdy Locus jest aktywny. Inne aplikacje podlegają blokadzie ekranu. Istnieją trzy poziomy odblokowania:

- Ustawienia systemowe nic się nie zmienia, konieczne jest odblokowanie ekranu przed wyświetleniem Locusa (+)
- Podstawowa blokada ekranu blokada ekranu Locus wyłączana jest przy podstawowej blokadzie telefonu (przesunięcie palcem po ekranie) Jeśli urządzenie jest zabezpieczone hasłem, odciskami palców lub gestem, musisz je odblokować, aby móc pracować z Locus.
- Wszystkie blokady ekranu Locus nie blokuje ekranu przy zabezpieczeniu smartfonu hasłem, odciskami palców lub gestami. Można wtedy szybciej wrócić do korzystania z aplikacji. Jednak to ustawienie może nie działać na niektórych urządzeniach.

Ekran mapy

Styl kontrolowania mapy.

Tłumaczenie w aplikacji to kalka językowa, powinno być Sposób sterowania mapą. A chodzi tu tylko o sposób wyświetlenia i ukrywania pasków sterujących. Mamy do wyboru:

• Styl Locus Map (dwukrotne stuknięcie pokazuje ukryte Menu) (+)

• Styl Google (podwójne stuknięcie powiększa, dwupalcowe stuknięcie pomniejsza, trójpalcowe stuknięcie pokazuje ukryte Menu)

Używaj sprzętowych kontrolerów

- Wyłączony zoom tylko za pomocą ekranu (+)
- Włączony działa zoom za pomocą przycisków głośności
- Carpe Iter tryb umożliwiający sterowanie przez interfejs innej firmy
- WunderLINQ tryb umożliwiający sterowanie przez interfejs innej firmy

Uproszczony multi-touch (+)

Wyłącza obracanie i powiększanie mapy podczas przesuwania mapy. Przy włączonym jest bardziej przejrzyście – przesuwanie palcem to wyłącznie przesuwanie miejsca na mapie.

Dotknij i przytrzymaj, aby wyświetlić (+)

Jeśli zaznaczone, po dotknięciu i przytrzymaniu dowolnego miejsca na mapie, Locus Map spróbuje podać adres pocztowy lub inne informacje o miejscu.

Zmiana kursora mapy (-)

Przesuwa środek mapy o ¼ ekranu w dół. Działa tylko przy włączonym obracaniu mapy. Przydatne zwłaszcza do prowadzenia lub nawigacji.

Trzymaj środek mapy (-)

Mapa wróci do aktualnej lokalizacji po 5 sekundach nieaktywności. Przy wyłączonej opcji, w celu wyświetlenia na mapie aktualnej lokalizacji trzeba stuknąć w ikonę "tu jestem" na pasku .

Mierzenie dwoma palcami (+)

Włączenie pomiaru odległości między dwoma punktami, na których przytrzymamy palce. Podczas mierzenia można palce przesuwać.

Kursor mapy

Można zmieniać wygląd i rozmiar kursora mapy. Inne kursory można pobrać m.in. ze sklepu Locus.

Automatyczne powiększenie (-)

Mechanizm stosowany w nawigacjach samochodowych. Powiększenie automatycznie zmienia się w zależności od odległości do punktu manewru i aktualnej prędkości poruszania się.

Panele & Przyciski

Ustaw panele funkcyjne

Panele funkcyjne w Locus Map umożliwiają szybkie uruchamianie często wykonywanych zadań. Po wybraniu tego punktu menu, pokazują się przyciski funkcji umieszczone aktualnie w panelach (patrz: rysunek poniżej). Przy nazwie funkcji przypisanej do przycisku wyświetla się mały prostokąt z dwiema czerwonymi kropkami u góry (1), symbolizującymi Panel Górny lub z trzema czerwonymi kropkami przy prawej krawędzi (2) dla elementów Prawego Panelu. Za pomocą uchwytu oznaczonego dwoma rzędami szarych punktów po lewej stronie każdego przycisku (3), można przycisk przesunąć w inne miejsce na panelu; także do sąsiedniego panelu. Trzy kropki z prawej strony przycisku (4) służą do usunięcia przycisku lub do zmiany jego funkcji.



Ekran ustawiania paneli

Ekran mapy z widocznymi panelami

Za pomocą niebieskiego "plusa" u dołu ekranu (5) można dodać do panelu nową funkcję programu Locus Map lub skrót do zainstalowanej aplikacji zewnętrznej.

Na powyższym ekranie ustawiania paneli został dodany przycisk nagrywania śladu. Na ekranie mapy, po prawej, widać, że przycisk ten pojawił się w *Prawym Panelu*.

Ustaw zawartość panelu

(Powinno być raczej: Ustaw zawartość Panelu Akcji bo tak w firmowej dokumentacji nazywany jest panel umieszczony u d dołu przy lewej krawędzi.)



W tym miejscu można definiować zawartość Lewego Panelu, zwanego też w oryginalnej instrukcji Panelem Akcji (Action Panel) lub Panelem Treści (Content Panel). Do wyboru są następujące pozycje:

- Nagrywanie śladu
- Szybkie przełączanie map
- Motyw map
- Warstwy mapy
- Aktywne elementy
- Najbliższe punkty
- Zawartość mapy

Elementy Panelu Akcji widoczne są jako niebieskie prostokąty-przyciski po lewej stronie ekranu u dołu. Akcja uruchamiana jest przez stukniecie jednego z niebieskich przycisków lub przeciągnięcie go w prawo. Otwarty Panel Akcji zamykany jest przez przeciągnięcie od środka w lewo.

Warto zapoznać się z możliwościami oferowanymi przez Panel Akcji i zdefiniować sobie te funkcje, które są często wykorzystywane.

Ukrywanie górnego panelu

Włączenie / wyłączenie ukrywania górnego panelu. Ukrywanie tego i innych paneli to więcej miejsca na ekranie dla mapy. Podwójne stuknięcie wyświetli go ponownie.

Ukrywanie dolnego panelu

Włączenie / wyłączenie ukrywania dolnego panelu. Podwójne stuknięcie wyświetli go ponownie.

Ukrywanie prawego panelu

Włączenie / wyłączenie ukrywania prawego panelu. Podwójne stuknięcie wyświetli go ponownie.

Panele i orientacja ekranu

Wybór, przy jakiej orientacji panele mają być ukrywane: przy poziomej, przy pionowej, czy przy obu orientacjach. Ten punkt nie jest aktywny, gdy nie ukrywamy żadnego z paneli.

Czas do ukrycia panelu

Określenie czasu bezczynności, po którym panele ukrywają się. Ukryte panele można wyświetlić przez podwójne stuknięcie w ekran. Punkt nie jest aktywny, gdy nie ukrywamy żadnego z paneli.

Мару

Mapy sieciowe

Pamięć podręczna map

Zapisywanie map w pamięci tymczasowej w celu szybszego ich wyświetlenia w przyszłości

Tylko pamięć podręczna map

Przejście do trybu lokalnego i wyświetlanie tylko z pamięci tymczasowej

Mapy lokalne

(Czyli ustawienia dla map pobranych i zapisanych trwale w pamięci urządzenia)

Mapy rastrowe

Automatyczne wczytywanie map

Przełączanie mapy automatycznie, gdy przemieszczasz się z jednej na drugą.

Mapy wektorowe

Automatyczne wczytywanie map

Przełączanie mapy automatycznie, gdy przemieszczasz się z jednej na drugą.

Rozmiar tekstu

Zmiana rozmiaru nazw obiektów, np. miast, rzek. Podaje się w procentach.

Grafiki pomocnicze

Skala mapy

Wyświetlanie/ukrywanie skali mapy przy dolnej krawędzi. Stuknięcie w liczbę odległości skraca lub wydłuża odcinek skali.

Okręgi czasu

Wyświetla szacunkową odległość w odstępach czasu zgodnie z aktualna prędkością.

Okręgi odległości

Wyświetla odległości wokół pozycji kursora.

Dynamiczna wysokość

Wyświetla aktualną wysokość na pozycji kursora mapy.

Linia kursor do pozycji

Wykreślenie na ekranie linii z odległością i azymutem pomiędzy pozycją GPS i korsorem mapy.

Linia kierunku

Wyświetla na ekranie linię od aktualnej pozycji w kierunku przemieszczania się.

Linia nakierowania

Wyświetla na ekranie linię od aktualnej pozycji w kierunku, w którym zwrócone jest urządzenie.

Rozmiar tekstu

Dostosuj rozmiar tekstu w elementach pomocniczych w %.

Funkcje zaawansowane

Wstępne wczytywanie mapy globalnej

Punkt nie rozpoznany jeszcze.

Optymalizuj rozdzielczość map rastrowych

Automatyczne skalowanie bazujące na parametrach wyświetlacza urządzenia (DPI) #+.

Powiększaj wszystkie mapy

Wszystkie mapy staja się bardziej czytelne. Po włączeniu ustawiamy procenty. (wg instrukcji, nie sprawdzałem).

Cieniowanie mapy

Po włączeniu można:

- wybrać, które mapy są cieniowane (sieciowe, własne, LoMapy)
- wybrać sposób cieniowania: cieniowanie wzgórz, nachylenie, kolorowanie według wysokości. W tym ostatnim punkcie występują warianty: uniwersalny, nizina, wyżyna, Alpy, góry. Jeśli chcemy włączyć cieniowanie wg wysokości, dla naszych gór lepszy jest sposób *uniwersalny*, niż *góry*.

Tryb kolorowania mapy

Tryb nocny

Można włączyć na stałe lub z automatycznym wyborem w zależności od pory dnia.

Niski kontrast

Białe tło, łagodne kolory.

Wysoki kontrast

Seledynowe tło, ostre kolory.

Punkty & Trasy

(pomimo napisu Punkty & Trasy, z treści wynika, że ustawienia te dotyczą śladów i tras, niezależnie od tego, jaka nazwa została w jakimś miejscu użyta – wniosek wp)

Punkty

Dotknięcie punktu

- Wyskakujące okno (#) po stuknięciu na symbolu POI (Point of Interest), informacje o nim pokazują się w okienku. Jeśli we wskazanym miejscu lub blisko niego jest wiele POI, najpierw pokazuje się okienko w którym wskazujemy, o który punkt chodzi. Okienko znika po stuknięciu w wolne miejsce na mapie lub gdy punkt wyjdzie poza ekran.
- Ekran po stuknięciu na POI informacje o nim wyświetlają się na całym ekranie. Do mapy trzeba wrócić strzałką w lewym górnym rogu lub systemowym przyciskiem wstecz. Jeśli we wskazanym miejscu lub blisko niego jest wiele POI, najpierw pokazuje się okienko w którym wskazujemy, o który punkt chodzi.

Zawartość etykiety punktu (Pro)

Podstawowe ustawienia

- Nigdy etykiety nie pojawiają się samoczynnie.
- Po najechaniu etykieta pojawi się, gdy kursor jest nad punktem
- Zawsze powinny być widoczne etykiety wszystkich punktów, które są na ekranie; w praktyce działa tak, jak w przy wyborze powyżej.

Menu kontekstowe

Można wybrać, jakie menu pojawi się przy dłuższym naciśnięciu POI: Szczegóły, Nawiguj do, Prowadź do, Kompas, Edytuj, Ukryj, Usuń, ...

Włącz grupowanie POI

Przy włączonym - w miejscach, gdzie jest wiele POI obok siebie, wyświetla się liczba punktów obok siebie, zamiast poszczególnych POI.

Domyślna lokalizacja nowych punktów

Lokalizacja GPS

- Lokalizacja GPS nowy POI powstanie w miejscu, w którym się znajdujesz;
- Kursor ekranu mapy nowy POI powstanie w miejscu kursora na ekranie.

Sprawdź duplikaty POI

Pozwala zapobiec importowaniu identycznych POI, w tym skrzynek. Możesz wybrać, czy chcesz sprawdzić wszystkie zaimportowane, czy tylko w wybranych folderach.

Punkty

Wyłączony lub sprawdzanie w wybranym folderze (nie było weryfikowane).

Skrzynki

Wyłączony, sprawdzanie w wybranym folderze lub wszystkie skrzynki (nie było weryfikowane).

Rozmiar ikon punktu

Rozmiar regulowany w procentach, domyślnie 100%.

Ślady

Dotknięcie trasy

- Wyskakujące okno jak przy POI
- Ekran jak przy POI

Zawartość etykiety trasy (Pro)

Podstawowe ustawienia

- Pokaż na mapie: Nie pokazuj, Proste, Złożone
- Odległość kursora od GPS, Czas nagrania

Menu kontekstowe

Zaznaczenie elementów, które znajdą się w menu kontekstowym: Punkt śladu, Pokaż wykres wysokości, Szczegóły śladu, Analizator, Edytuj informacje, Modyfikuj trasę, Planowanie trasy, Nawigacja/prowadzenie, Ukryj, Usuń.

Ikony początku/końca trasy

Do wyboru: brak symbolu, kropka (zielona na początku, czerwona na końcu), ikona. Z obserwacji wynika, że efekt zmian jest pokazywany także na już załadowanych śladach.

Styl linii dla trasy

Domyślne ustawienia graficzne wszystkich tras i śladów w całej aplikacji.

Z obserwacji wynika, że ustawiony tu styl odnosi się do śladów, które będą nagrywane w aplikacji lub zostaną importowane po zmianie ustawień. Nie wpływa natomiast na te ślady, które już są załadowane do aplikacji. Nie sprawdzane dla tras, ale pewnie jest podobnie.

Ogólne

Zastąp wyeksportowane dane

Zezwalaj na zastępowanie już wyeksportowanych plików.

Nagrywanie śladu

Profile nagrywania



Nagrywanie śladu (track) to automatyczny zapis współrzędnych geograficznych kolejnych punktów, w których znajduje się użytkownik wraz z urządzeniem. W zależności od szybkości poruszania się użytkownika definiujemy odstępy, w jakich zapisywane są punkty śladu (trackpoint). Po zainstalowaniu programu są zdefiniowane cztery profile nagrywania, związane z różnymi aktywnościami: Chodzenie, Bieganie, Kolarstwo, Samochód. Pod nazwa profilu wyświetlaja sie parametry nagrywania: odległość między punktami, czas miedzy punktami oraz wymagana dokładność GPS. Po wejściu do Ustawień i kliknieciu na jednej z tych nazw lub obrazku obok nazwy, kliknięty profil staje się domyślny przy rozpoczęciu nagrywania śladu. Klikniecie na suwakach z prawej strony profilu otwiera ekran definiowania parametrów profilu.

Poniżej lista parametrów profilu, które można zdefiniować.

- Nazwa bieżącego profilu
- Preferowany katalog (do wyboru: *Moje trasy* lub *Nagrane*)
- Automatyczne zapisywanie nagranego śladu do preferowanego katalogu (off/on)
- Usuń ten profil (nieaktywne, gdy jest aktualnie profilem domyślnym)
- Odstęp odległości: odległość między zapisywanymi punktami śladu
- Czas odstępu pomiędzy zapisywanymi punktami
- Warunki narywania punktów śladu (odległość i czas / odległość lub czas)
- Wymagana dokładność GPS (domyślnie 100m)
- Zapisuj tylko podczas ruchu (off/on)
- Nagrywaj, gdy GPS jest wyłączony pozycja tylko przy WiFi i sieci komórkowej (off/on)
- Wyświetlaj tylko część śladu (off/on)
- Liczba ostatnich widocznych punktów nagrywanego śladu
- Autostart trenera głosowego
- Automatyczny eksport
- Autostart połączonych urządzeń
- Autostart śledzenia na żywo

Dodawanie profilu

Można dodać nowy profil, klikając na napisie *Dodaj nowy profil* poniżej listy istniejących profilów. Jego nazwę i wstępnie zdefiniowane parametry można wybrać z długiej listy aktywności, np. Wędrówka, Łyżworolki, Jazda konna, Pływanie, Szybowanie, itp. Po wyborze aktywności dla profilu otwiera się ekran, na którym można zdefiniować wszystkie parametry, opisane powyżej.

Parametry ciała

Można podać swój wzrost, wagę, płeć, datę urodzenia do obliczenia zużycia energii.

Typ panelu nagrywania śladu

Panel boczny (domyślnie) lub panel dolny.

Automatyczny start

Można ustawić, czy po uruchomieniu Locusa rozpocznie się automatycznie nagrywanie i w jakim profilu.

Trener głosowy

Ustawienie komend głosowych dla swoich wyników treningowych (nie było przeglądane).

Autoukrywanie bocznego panelu

Nie było przeglądane.

Liczba pozycji monitorowanego śladu

Nie było przeglądane.

Rozpocznij z odliczaniem

Nie było przeglądane.

Nawigacja

Instrukcja pomija temat nawigacji, podpunkty tego działu nie będą omawiane.

- Usługa kierująca
- Połącz z ustawieniami wstępnymi
- Wybierz system głosowy
- Ponowne przeliczanie trasy
- Powiadomienie "Poza trasą"
- Styl linii
- Ustawienia zaawansowane

Prowadzenie

Instrukcja pomija temat prowadzenia, podpunkty tego działu nie będą omawiane.

- Panel prowadzenia
- Powiadomienia o punktach
- Odległość do następnego punktu trasy
- Powiadomienie o następnym zakręcie
- Powiadomienie "Poza trasą"
- Ustawienia zaawansowane
- Kolor linii/tekstu
- Rozmiar linii
- Wartość powyżej linii prowadzenia
- Rozmiar tekstu prowadzenia

Geocaching

Instrukcja pomija temat geocachingu, podpunkty tego działu nie będą omawiane.

- Przenieś do punktu końcowego
- Zachowaj własne dane podczas importu
- Auto-wczytywanie obrazów
- Auto-wczytywanie punktów
- Twoje (własne) imię
- Imiona przyjaciół
- Limit wpisów
- Zawsze zapisuj lokalnie
- Czynność po "Znalazłem ją"

- Pokaz oceny GCVote na mapie
- Usuwanie notatek polowych
- Wstępnie wypełnione notatki
- Licznik znalezionych skrytek
- Szybki przycisk 1
- Szybki przycisk 2

GPS i czujniki

Uruchom przy starcie aplikacji

Zawsze (domyślnie), poprzedni stan lub nigdy.

Menedżer wysokości

Możliwość włączenia korekty wysokości otrzymanej z GPS na podstawie danych SRTM i/lub czujnika ciśnienia.

Tryb obracania mapy

Używaj kierunku rzeczywistego

Tryb zgodności

Określono pozycję

Pozycja zgubiona

Wyłącz, gdy aplikacja jest ukryta

GPS włączony dla nagrywania śladu

GPS włączony dla prowadzenia

Bluetooth GPS

Istnieje możliwość pobrania lokalizacji GPS z zewnętrznego źródła przez Bluetooth. Mogą być również pobierane sygnały z monitora pracy serca, czujnika prędkości roweru, czujnika kadencji roweru itp. Tutaj można aktywować poszczególne czujniki i nawiązać połączenie z nimi.

Filtr lokalizacji Auto-wyłączenie GPS Tryb Skyplot 3D Lokalizacja za pomocą usług Google Zachowywanie NMEA Reset A-GPS Okrąg dokładności GPS

Język & Jednostki

- Język
- Ustawienia systemu TTS
- Typ współrzędnych
- Format szer./dług. geograficznej
- Jednostki długości
- Jednostki powierzchni
- Jednostki wysokości
- Jednostki prędkości

- Jednostki kąta
- Nachylenie
- Temperatura
- Energia
- Waga

Różne

Uruchom Locus Map jako usługę

Zaznaczenie tej opcji zabezpiecza aplikacje przed automatycznym wyłączeniem przez system.

Katalogi domyślne

SWIAT LOCUS MAP	
Ustaw katalog główny	
Zmień domyślny katalog główny Locus	
ZAAWANSOWANE	
Ustaw katalog 'mapsOnline/'	
/sdcard/Locus/mapsOnline	^
Ustaw katalog 'maps/'	~
/sdcard/Locus/maps	~
Ustaw katalog 'mapsVector/'	6
/sdcard/Locus/mapsVector	×
Ustaw katalog 'mapItems/'	
/sdcard/Locus/mapItems	×
Ustaw katalog 'backup/'	
/sdcard/Locus/backup	×
Ustaw katalog 'export/'	
/sdcard/Locus/export	×
Ustaw katalog 'data/geocaching/'	
/sdcard/Locus/data/geocaching	×
Ustaw katalog 'data/srtm/'	
/sdcard/Locus/data/srtm	×
	Ustaw katalog główny Zmień domyślny katalog główny Locus ZAMAASOWANE Ustaw katalog 'mapsOnline/' /sdcard/Locus/mapsOnline Ustaw katalog 'maps/' /sdcard/Locus/mapsVector/' /sdcard/Locus/mapsVector/ Ustaw katalog 'mapsVector/' /sdcard/Locus/mapsVector Ustaw katalog 'mapstems/' /sdcard/Locus/mapstems Ustaw katalog 'mapstems/' /sdcard/Locus/mapstems Ustaw katalog 'mapstems/' /sdcard/Locus/mapstems Ustaw katalog 'mapstems/' /sdcard/Locus/mapstems Ustaw katalog 'mapstems/' /sdcard/Locus/mapstems Ustaw katalog 'mapstems/' /sdcard/Locus/backup/' /sdcard/Locus/cata/geocaching/' /sdcard/Locus/data/geocaching/ Ustaw katalog 'data/setm/'

Istnieje możliwość zmiany katalogu głównego programu Locus oraz katalogów, w których Locus przechowuje mapy i inne dane. Są to katalogi: - maps Online/

- maps/
- mapsVector/
- mapitems/
- backup/
- export/
- data/geocaching/
- data/srtm/

Na obrazku po lewej pokazana jest domyślna lokalizacja tych katalogów. Fragment ścieżki /sdcard/ mógłby sugerować, że umieszczone są na karcie pamięci SD. W rzeczywistości tak określana jest wewnętrzna pamięć masowa (nie RAM) smartfonu. Jeśli masz zamiar używać wielu własnych map offline, a twoje urządzenie nie ma ogromnej pamięci wbudowanej, warto zmienić miejsce przechowywania map rastrowych maps/ oraz map wektorowych mapsVector/. Aby to zmienić, stuknij na nazwie dotychczasowego katalogu i w oknie Menedżera plików wskaż inny katalog lub załóż nowy

na karcie pamięci.

Zmianę położenia tych katalogów najlepiej zrobić tuż po zainstalowaniu programu a potem ich nie ruszać. Jeśli później zmieniłeś położenie katalogów, musisz ręcznie przenieść wszystkie pliki. W dalszej części instrukcji zakłada się, że katalogi z mapami znajdują się w typowym miejscu. Jeśli zmieniłeś położenie folderów, uwzględnij to przy czytaniu instrukcji w miejscach, gdzie opisywane jest ręczne kopiowanie map i styli z komputera na smartfon.



Jak pokazano na obrazku powyżej, Locus poszukuje domyślnie map rastrowych w folderze /Locus/maps w pamięci wbudowanej urządzenia a wektorowych w folderze /Locus/mapsVector. Zmiane katalogów domyślnych przeprowadzamy następująco:

a) otwórz: *Ustawienia – Różne – Katalogi domyślne*,

b) stuknij na nazwie dotychczasowego katalogu
c) w oknie Menedżera plików wskaż inny katalog
lub załóż nowy na karcie pamięci.
Kartę SD znajdujemy w strukturze plików następująco:
przechodzimy do najwyższego poziomu, klikając
"Katalog w górę" do czasu, aż ten napis zniknie,
znajdujemy katalog /storage/ a w nim katalog oznaczony
8-znakowym ciągiem znaków, np. 4A41-69FA. To jest
nasza karta SD. Załóż na karcie SD swój katalog, np.
MapyLocus/ a w nim podkatalogi maps/ i mapsVector/.

Nowy katalog z mapami nie może się nazywać "/Locus/". Po wybraniu katalogu zatwierdzamy wybór niebieskim kółeczkiem u dołu ekranu. Po zatwierdzeniu może pojawić się ostrzeżenie, że *wybrany katalog jest tylko do odczytu i może powodować nieoczekiwane zachowanie aplikacji*. Zamykamy okienko z komunikatem i działamy dalej. Po zmianie katalogów domyślnych program należy zamknąć i uruchomić ponownie.

Jeśli w dotychczasowym katalogu były już jakieś mapy, po zmianie lokalizacji katalogu należy wyjść z programu i pliki przenieść ręcznie z poprzedniej lokalizacji do nowej.

Uwaga: po zmianie karty SD na inną kartę i skopiowaniu tam naszych map w niezmienionym układzie, katalogi z mapami nie będą widziane przez program. Każda karta ma swój ośmioznakowy identyfikator i dla nowej karty będzie on inny. W takim przypadku trzeba położenie domyślnych katalogów wskazać od nowa. Ten sam przypadek wystąpi po sformatowaniu karty.

Wysyłaj tylko przez Wi-Fi

Przy zaznaczonej opcji wysyłanie i pobieranie danych nie jest realizowane przez sieć komórkową.

Połącz z dodatkami

Działanie bliżej nieznane.

Źródło wyszukiwania adresów w sieci

Można wybrać jedno z trzech: Google, GraphHopper lub Bing.

Kanał dźwięku

Można wybrać Strumień muzyki lub strumień powiadomień.

Powiadomienia o promocji

Powiadomienie o nowych funkcjach, produktach, poradach na ekranie głównym.

Wyczyść tymczasowe dane

Usuwanie z pamięci podręcznej map sieciowych, załączników itp. Można wybrać, jakie dane tymczasowe będą usuwane.

Zresetuj ustawienia

Przywrócenie domyślnych ustawień po instalacji.

Mapy lokalne dla Locus Map

Dołączanie map lokalnych.

Mapy lokalne, zwane inaczej offline to takie mapy, z których można korzystać bez dostępu do sieci komórkowej lub WiFi. Po zainstalowaniu programu zakładka map lokalnych jest pusta.

Dołączanie map bez użycia funkcji programu

Można w prosty sposób dołączyć mapę do programu przez skopiowanie jej do katalogu map programu Locus przy wyłączonym programie. Mapy rastrowe kopiuje się do katalogu /Locus/maps/ a mapy wektorowe do katalogu /Locus/mapsVector/ w pamięci wewnętrznej telefonu (jeśli nie były zmieniane domyślne katalogi przechowywania map). Po ponownym uruchomieniu programu skopiowane tu mapy będą widoczne w zakładce map lokalnych. Dołączone w ten sposób mapy można później usunąć przez ręczne usunięcie plików z katalogów map lub z Managera Map z menu rozwijane go po kliknięciu trzech kropek przy nazwie mapy.

Dołączanie map lokalnych z Managera Map programu Locus

Aby dołączyć mapę lokalną w klasyczny sposób, wybieramy w Managerze Map zakładkę lokalne i stukamy na niebieskim plusie u dołu ekranu. Wtedy pojawia się wybór: *Pobieranie map lokalnych, Import Map i Mapy zewnętrzne* (zrzuty ekranu poniżej).



Pobieranie map lokalnych

Pobieranie map lokalnych w programie Locus Map oznacza kupienie ich w Sklepie Locus. Sposób korzystania ze Sklepu opisany został skrótowo w rozdziale Sklep Locus.

Import Map

Mapy lokalne można importować z plików przechowywanych na urządzeniu, w chmurze, np. Dysk Google, Dropbox, One Drive lub na serwerze www (zrzut ekranu **Wybierz źródło** powyżej).

Mapy zewnętrzne

W wersjach programu począwszy od roku 2022 ten sposób został wyłączony.

Usuwanie map zewnętrznych

Mapy dodanej w ten sposób nie da się usunąć, stukając na trzech kropkach przy tytule mapy w Managerze Map. Aby usunąć mapę, rozpoczynamy proces dodawania mapy (niebieski Plus), wybieramy Mapy zewnętrzne" i w oknie map zewnętrznych stukamy w trzy kropki a następnie w Usuń.

Źródła pozyskania map lokalnych

Mapa wektorowa OSM z openandromaps.org

Instalacja automatyczna za pomocą przeglądarki na smartfonie

Uruchamiam przeglądarkę internetową, np. Firefox lub Chrome i otwórz stronę pobierania OpenAndroMaps. Dla map krajów europejskich (oprócz Niemiec i Rosji) jest to adres: <u>https://www.openandromaps.org/downloads/europa</u>. Znajdź kraj, który cię interesuje i stuknij na



znaku plus po lewej stronie. Stuknij na wersji Android install on LOCUS Multilang V4 Map [de,en,sk]. Zostanie Locus Map i rozpocznie się pobieranie, które będzie trwać od kilku do kilkudziesięciu minut, w zależności od rozmiaru mapy i szybkości pobierania. U góry, po lewej będzie widoczny wskaźnik postępu pobierania. Możesz stuknąć na strzałce w centrum wskaźnika, by zobaczyć szczegóły.

Pobrane mapy zapisywane są wprost w folderze Locus/MapsVector i pojawią się na liście map lokalnych w grupie MAPSVECTOR. Dla każdej mapy pobierane są dwa pliki, np. Poland_ML.map i Poland_ML.poi. Ten drugi zawiera punkty: parkingi, sklepy, restauracje, hotele itp. Dla lepszej przejrzystości na liście map lokalnych można pobrane pliki przenieść do

podkatalogu OpenAndroMaps, który uprzednio trzeba założyć.

Pobranie na komputer i skopiowanie do smartfona

Pliki map pobieramy ze strony <u>http://www.openandromaps.org/downloads/europa</u>. W tym wypadku korzystamy z *przycisku-linku Multilingual V4 Map: Download_V4 [de,en,pt]*. Spakowane pliki nazywają się: Poland.zip, Slovakia.zip, Ukraine.zip, itp. Po rozpakowaniu jednego archiwum otrzymujemy dwa pliki: Kraj_ML.map i Kraj_ML.poi. Tak pobrane mapy można skopiować do katalogu map wektorowych Locus Map, a najlepiej do założonego w tym celu podkatalogu. W podobny sposób należy pobrać i skopiować do urządzenia motywy.

Motywy mapy (Rendertheme)

Renderowanie to przedstawienie informacji zawartych w dokumencie elektronicznym (pobrane mapy wektorowe) w formie najbardziej czytelnej dla użytkownika programu Locus.

Do poprawnego optymalnego map OpenAndroMaps warto dodatkowo pobrać tzw. motywy (inna nazwa: style, skórki, rendertheme) ukierunkowane na wykorzystanie turystyczne. Dzięki wybraniu odpowieniego stylu zobaczysz na przykład szlaki turystyczne w kolorze i oznaczenia przydatnych turystycznie obiektów. Wystarczy zrobić to jednorazowo, można też od czasu do czasu wymienić style na nowsze. Robimy to za pomocą przeglądarki na smartfonie, na którym mamy zainstalowaną aplikację Locus. Do instalacji służy przycisk-link "Install Rendertheme", który znajdziesz na stronie https://www.openandromaps.org/downloads. Można też tam trafić przez bezpośredni link https://www.openandromaps.org/en/legend/elevate-mountain-hike-theme. Po otwarciu strony ze stylami turystycznymi stukamy na przycisku Locus w grupie Elevate 4 - Quick install in Android. Motywy zostaną zapisane w katalogu Locus/MapsVerctor/_themes (lub w zdefiniowanym wcześniej w ustawieniach katalogu z mapami wektorowymi).

Style można pobrać też za pomocą przeglądarki na komputerze. Służy do tego przycisk Download w grupie Manual download (advanced). Rozpakuj pobrany plik Elevate.zip i skopiuj jego zawartość do katalogu Locus/MapsVerctor/_themes na smartfonie.



Po zakończeniu instalacji dostępne są dwa motywy: Elevates i Elements. Ten pierwszy został zoptymalizowany do wędrówek górskich a drugi do korzystania z mapy na terenach, gdzie na OSM nie ma wiele obiektów do wyświetlenia. Każdy z tych motywów ma cztery profile: Hiking, City, Cycling i Mountain bike. W każdym profilu można zmienić predefiniowany zestaw rodzajów obiektów, które będą pokazywane na mapie. Aby wybrać styl lub zdefiniować jego elementy kliknij na panelu akcji "Zawartość ekranu mapy", który znajduje się prze lewej

krawędzi ekranu a następnie wybierz punkt "Tematy map".

Mapa wektorowa UMP

W programie Locus działa wektorowa mapa UMP w formacie mapsforge, dostępna do pobrania na stronie <u>http://download2.ump.waw.pl/mapsforge/latest-night.zip</u>

Pobrany plik należy rozpakować i plik z rozszerzeniem .MAP skopiować do katalogu MapsVector (lub własnego, zdefiniowanego katalogu z mapami wektorowymi).

Dodatkowo w spakowanym pliku występuje folder zawierający motywy: _themes\UMP\.

Zawiera on plik .XML oraz podkatalogi patterns i symbols. Katalog UMP wraz z zawartością należy skopiować do MapsVector/_Themes (lub własnego, zdefiniowanego katalogu z mapami wektorowymi).

Przygotowanie własnych map rastrowych

Przygotowanie pliku graficznego

Skanujemy mapę, kupujemy plik graficzny, kalibrujemy w OziExplorer lub innym sposobem

Przygotowanie pliku z obrazem satelitarnym

Pobieramy plik z mapą satelitarna wybranego terenu

Generowanie mapy programem MAPC2MAPC

Z menu wybieramy: File | Write Map for mobile device | Potem można wybrać jeden z formatów wyjściowych:

A) Locus / RMAPS /Galileo sqlite.db

Powstaje 1 plik o nazwie takiej, jak nazwa pliku .map ale z dopiskiem sqlitedb, np. nadleśnictwo jarosław.sqlitedb. o wielkości ok. 26 MB dla opisywanego przykładu. Wielkie litery w nazwie pliku zostały przez MAPC2MAPC zmienione na małe.

Tak skopiowany plik do katalogu, w którym Locus przechowuje mapy rastrowe jest widoczny w zakładce map lokalnych pod oryginalną nazwą pliku źródłowego, z którego był generowany (nawet, jeśli zmieniliśmy nazwę fizycznego pliku). Nie przeszkadza występowanie polskich liter ani spacji. Plik może być także umieszczony w podkatalogu, np. [karta]/MapyLocus/maps/Compass i jest widoczny dla programu. W katalogu lub podkatalogu może być wiele plików , np. nadleśnictwo jarosław.sqlitedb i bieszczady 2016.sqlitedb, wtedy widoczne są jako zestaw map (grupa) i otwierane są wszystkie łącznie. Jeśli chcemy, by były widoczne i otwierane oddzielnie, trzeba je umieścić w odrębnych podkatalogach. Katalogi mogą mieć nazwy map, mogą to być numerki, by wyświetlić mapy w zaplanowanej kolejności.

B) ORUX sqlite *.db, *.xml

Powstaje katalog o nazwie takiej, jak nazwa pliku .map z dopiskiem _atlas, np. nadleśnictwo jarosław_atlas

W katalogu 2 pliki. Jeden, niewielki o nazwie takiej, jak nazwa pliku .map ale z dopiskiem .otrk2.xml, np. nadleśnictwo jarosław.otrk2.xml a drugi to zawsze

OruxMapsImages.db, dla opisywanego przykładu o wielkości ok. 26 MB.

Wynikowe pliki kopiujemy do katalogu /maps/ wraz z katalogiem.

W spisie map lokalnych Locus widzi mapy pod nazwami ich plików źródłowych .map.

Z tym formatem nie przeprowadzałem poważniejszych eksperymentów.

C) Orux Maps

Powstaje katalog o nazwie takiej, jak nazwa pliku .map, np. nadleśnictwo jarosław W katalogu wiele podkatalogów i tysiące plików o sumie objętości ok. 16 MB dla opisywanego przykładu.

Z tym formatem nie przeprowadzałem żadnych eksperymentów.

Zoom Levels zostawiam domyślne (np. dla Nadleśnictwa Jarosław była propozycja 11 - 14).

Spostrzeżenie: zdarzyło się, że jeśli w nazwie folderu wystąpiła spacja, mapa nie była widziana przez Locus. W nowszych wersjach Locus nie powtórzyło się to zjawisko.

Uwagi końcowe

O tej instrukcji

Niniejsza instrukcja nie jest oficjalnym dokumentem producenta aplikacji i stanowi efekt osobistego punktu widzenia autora. Instrukcja tworzona jest od kilku lat i wiele fragmentów powstało w oparciu o starsze wersje, począwszy od 1.14 a najnowsze uzupełnienia dotyczą wersji 3.50.1 z początku roku 2021, w związku z czym niektóre opisy i zrzuty ekranowe mogą być nieaktualne. Obrazki pochodzą z różnych telefonów i tabletów, więc mogą wyglądać inaczej, niż na urządzeniu czytelnika. W chwili, gdy to czytasz inaczej mogą też wyglądać strony internetowe, cytowane w instrukcji i na to nie ma rady.

Instrukcja koncentruje się na zastosowaniach map do wędrówek pieszych i rowerowych a pomija inne zastosowania, np. geocaching i nawigacja po drogach dla kierowców.

Wszelkie uwagi innych użytkowników programu Locus Map są mile widziane.

Nagrywanie śladu a oszczędzanie energii

Przy standardowych ustawieniach systemu Android aplikacja Locus przestaje nagrywać ślad po wygaszeniu ekranu telefonu. Aby rejestrować ślad przy wygaszonym ekranie należy w ustawieniach telefonu zmienić: Ustawienia – Aplikacje – Manager uprawnień (trzy kropki) – Lokalizacja – Locus Map Pro – Zawsze zezwalaj;

lub: Ustawienia - Aplikacje - Locus Map Pro - Uprawnienia - Lokalizacja - Zawsze zezwalaj.